

Nombre de la asignatura	Relaciones personales en Ingeniería de Software y Gerenciamiento de Proyectos
Créditos	10
Objetivo de la asignatura	El objetivo de la asignatura es brindar los conceptos y conocimientos básicos para el buen relacionamiento personal en los equipos de trabajo. Particularmente la asignatura se enfocará en los conceptos de comunicación, liderazgo, negociación y trabajo en equipo.
Metodología de enseñanza	La enseñanza estará realizada fundamentalmente en modalidad de teorico-practico y talleres los cuales estan basados en ejercicios participativos donde es fundamental la concurrencia del estudiante a clase.
Temario	<ol style="list-style-type: none">1 – Comunicación y motivación2 – Liderazgo y delegación3 – Negociación4 – Trabajo en equipo5 – Administración eficaz del tiempo y conducción de reuniones6 – El proceso de desarrollo de software7 – Gerenciamiento de personal técnico
Bibliografía	<ul style="list-style-type: none">* Humphrey, Watt S., Managing Technical People, Addison Wesley 1997* Roger Fisher and William L. Ury. Getting to YES: Negotiating Agreement Without Giving In.* Stephen R Covey, The Seven Habits of Highly Effective People.* Turla P, Hawkins,K. Como usar el tiempo con eficacia y productividad* Guilloux, B. Como organizar su trabajo
Conocimientos previos recomendados	Se recomienda fuertemente contar con conocimientos avanzados de programación y conocimientos básicos de ingeniería de software.

ANEXO

Cronograma tentativo (15 semanas)

- Semana 1 – Clase de presentación (estudiantes y docentes, 3 minutos por estudiante). Teórico de comunicación y practico 1
- Semana 2 – Teórico de comunicación y practico 2 y taller de comunicación
- Semana 3 – Teórico de comunicación (resolución de conflictos y motivación) y practico 1 y 2
- Semana 4 – Teórico de liderazgo y practico 3
- Semana 5 - Teórico de liderazgo centrado en principios (videos) y practico 3
- Semana 6 – Negociación teorico, practico 4
- Semana 7 – Taller de Negociacion y practicos 5 y 6
- Semana 8 – Trabajo en equipo y practico 7
- Semana 9 – Administración del tiempo y practico 8
- Semana 10 a 13 Gerenciamiento de personal técnico – practico 9 y preguntas de examen
- Semana 14 – 15 Presentaciones de los estudiantes

Modalidad del curso y procedimiento de evaluación

El curso consta de 6 horas semanales presenciales. Dos clases teóricas de 2 horas, una clase práctica de 2 horas. Los talleres se realizarán a continuación de terminado el teórico de cada tema y pueden ser tanto en clases teóricas como prácticas. Se realizarán ejercicios participativos formando distintos grupos de trabajo. Los estudiantes formarán grupos 5 personas. Cada grupo realizará una presentación (a toda la clase) sobre temas específicos que serán asignados por el docente. En función de lo anterior se estima que las horas no presenciales que debe dedicar el estudiante son 35 horas para seguimiento del curso, preparación de talleres y presentación más 30 horas para la preparación de la evaluación final.

Procedimiento de evaluación

La asignatura se exonera aprobando las instancias de evaluación de acuerdo a:

- 90 % de la nota corresponderá a un parcial a tomarse al final del curso.
- 10 % de la nota corresponderá de una presentación realizada en clase.

La aprobación es ganada por el estudiante a partir del 60%.

Con otro resultado la asignatura se reprueba.

Materia

Ingeniería en Computación: Ingeniería de Software

Licenciatura en Computación: Ingeniería de Software

Previaturas

Plan 97 (Ingeniería y Licenciatura): Curso de Ingeniería del Software.

Plan 87: Taller IV aprobado

Cupo

La asignatura podrá tener cupo. El cupo específico y su justificación se indicarán antes del comienzo del dictado de cada curso.

Esta asignatura no adhiere a resolución del consejo sobre condición de libre

APROB. RES. CONSEJO DE FAC. ING.

de fecha 24.4.14 en 060120-00493.1-13